



Liga Deportiva Pifo
HOJA DE VOCALÍA No. 752

Categoría: Máxima Fecha: Domingo - Enero 18, 2026 Hora: 18:00 Cancha: Cancha 1

Etapas: Segunda Etapa Jornada: Fecha 5 Vocal: _____

DEFENSOR PIFO F.C.					
					4
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Steveen Madril
✓					2 - Pedro Coro
✓					3 - Francisco Cevallos
✓					6 - Dilan Gonzalez
✓					8 - Sebastian Tufiño
✓		⚽x2			11 - Andy Hidalgo [F]
✓					13 - Bryan Quilumba
✓					17 - Erik Paillacho
✓					19 - Sebastian Cachago [P]
✓					20 - Alex Paillacho
✓		⚽x2			24 - Wagner Garcia [F]

Jugadores sancionados en la vocalía No.752

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 0.00
-----------------------	----------------

REAL JUVENTUD PIFO					
					3
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					6 - Fernando Vega
✓					7 - Marcos Valente [P]
✓					8 - Carlos Vaca
✓					9 - Orlando Del Pino
✓		⚽x1			10 - Ian Sierra [P]
✓		⚽x1			11 - Jahir Mosquera
✓					15 - Juan Quisaguano
✓		⚽x1			18 - Omar Chalco [R]
✓					19 - Mateo Salazar [P]
✓					20 - Jefferson Bustamante
✓					21 - Juan Pérez
✓					22 - Angel Esmeraldas [R]
✓					52 - Jesús Vellaizac (*J)

Jugadores sancionados en la vocalía No.752

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 0.00
-----------------------	----------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Pifo, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Pifo.



INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Defensor Pifo F.C. (4) - Real Juventud Pifo (3), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: _____

Nombre: ricardo ortega

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Nombre: FRANCISCO BONE

